

ACCORD DE SERVICE DE JEU EN LIGNE EIDOS

Project : Snowblind (le "jeu")

Dernière mise à jour le 19 novembre 2004.

REMARQUE IMPORTANTE : VEUILLEZ LIRE

Bienvenue sur le service de jeu en ligne Eidos (le "Service") pour la console Sony PlayStation(R)2 qui permet au titulaire d'un ID Utilisateur valide (comme défini ci-dessous) d'accéder et de profiter des caractéristiques et des fonctions en ligne ("Fonctions en ligne") intégrées dans certains jeux d'ordinateur édités par Eidos et ses filiales internationales.

Le service est géré par Eidos Inc., une société californienne, dont l'activité principale est située à 651 Brannan Street, 4th Floor, San Francisco, CA 94107 (ci-après dénommée "Eidos" ou "nous"). Le Service et les Fonctions en ligne du jeu sont disponibles uniquement aux titulaires d'une inscription et d'un ID Utilisateur (ci-après dénommé "vous" ou "utilisateur") valide, les autorisant à accéder et à utiliser les Fonctions en ligne, rigoureusement dans le cadre et soumis aux termes et conditions définis ou mentionnés ci-dessous.

Adresse de contact

Toutes les requêtes techniques et autres ainsi que les plaintes en relation avec le Service doivent, à moins d'indications contraires, être envoyées à l'adresse de contact suivante :

651 Brannan Street
4th Floor
San Francisco,
CA 94107, USA

A l'intention de : Administrateur de communauté
Community@eidos.com

Vous n'êtes qu'à un instant de pouvoir profiter de la fantastique expérience en ligne offerte par le Service. Cependant, avant de commencer, veuillez prendre le temps de lire les termes et conditions du document ci-dessous. Veuillez ne pas faire défiler la page jusqu'en bas et cliquer sur "J'accepte" sans les lire. Ce document inclut plusieurs sections importantes :

- a. les termes du Service. Cette section comprend les informations à propos des termes que le Service fournit, les conditions et limites importantes du Service auxquels vous serez liés en acceptant d'utiliser le Service. Cependant, vos droits statutaires en relation avec toute marchandise fournie comme partie du Service ne sont pas affectés.
- b. les règles du jeu. Nous souhaitons que tout le monde se divertisse et profite au mieux de son expérience en ligne. Cette section établit vos responsabilités et les règles auxquelles tous les utilisateurs doivent se soumettre.
- c. rappels importants. Pendant la connexion en ligne, le Service peut permettre aux utilisateurs de communiquer par messagerie instantanée textuelle et vocale avec des amis ou des inconnus à travers le monde. Le Service peut comprendre aussi des forums communautaires et autres salons de discussion. Ces communications sont publiques et peuvent dès lors être lues non seulement par des amis mais aussi par quiconque connecté à ce moment-là en mode en ligne du

jeu. Cette section comprend plusieurs conseils que vous devez toujours suivre chaque fois que vous communiquez avec d'autres sur Internet, notamment avec les personnes que vous ne connaissez pas. Ils sont mentionnés ici pour votre propre protection.

d. la politique de protection de la vie privée en ligne de Eidos. Nous prenons au sérieux les questions de vie privée. Cette section décrit ce que nous ferons et ce que nous ne ferons pas avec vos informations personnelles.

De plus, nous savons combien vous pouvez être pris par vos jeux mais vous devez aussi prendre soin de vous-mêmes. Nous vous conseillons vivement de prêter attention aux avertissements sanitaires et aux conseils inclus dans le manuel qui accompagne votre jeu.

CE DOCUMENT ET TOUS LES TERMES, CONDITIONS, POLITIQUES ET AVIS MENTIONNÉS OU S'Y RÉFÉRANT EST UN ACCORD ENTRE VOUS ET EIDOS CONCERNANT LA FOURNITURE DU SERVICE ET DES FONCTIONS EN LIGNE ("ACCORD"). LE SERVICE ET LES FONCTIONS EN LIGNE VOUS SONT OFFERTS À CONDITION QUE VOUS ACCEPTIEZ TOUS LES TERMES, CONDITIONS, POLITIQUES ET AVIS STIPULÉS OU S'Y RÉFÉRANT DANS CE DOCUMENT SANS MODIFICATION. EN COMPLÉTANT LA PROCÉDURE D'INSCRIPTION EN LIGNE AU SERVICE ET EN CLIQUANT SUR "J'ACCEPTÉ" CI-DESSOUS, VOUS ACCEPTEZ CET ACCORD.

SI VOUS NE SOUHAITEZ PAS ACCEPTER CET ACCORD, VOUS DEVEZ SÉLECTIONNER "JE REFUSE", ANNULER LE PROCESSUS D'INSCRIPTION (LÀ OÙ VOUS N'AVEZ PAS ENCORE D'INSCRIPTION VALIDE POUR LE SERVICE) ET NE PAS UTILISER LE SERVICE, NI ACCÉDER OU UTILISER LES FONCTIONS EN LIGNE ASSOCIÉES AU JEU.

UNE COPIE À IMPRIMER DE CET ACCORD (Y COMPRIS NOTRE POLITIQUE DE PROTECTION DE LA VIE PRIVÉE EN LIGNE) EST DISPONIBLE À <http://www.eidos.com/online.html>.

A. Termes du Service

1. Les bases du Service et de l'inscription

1.1 La disponibilité du Service et des Fonctions en ligne est soumise à l'accomplissement de l'inscription au Service et à la détention d'un ID Utilisateur valide. Si vous disposez déjà d'un ID Utilisateur existant fourni par Eidos ou par l'une de ses filiales en connexion avec le Service, vous pouvez l'utiliser pour accéder aux Fonctions en ligne associées au jeu, sous réserve d'accepter les termes et conditions de cet Accord comme mentionné ci-dessus. Tout le monde n'a pas le droit de s'inscrire au Service. Par exemple, l'inscription pour le Service peut être soumise à des restrictions d'âge qui s'appliquent à vous dans votre pays ou en vertu des lois qui s'appliquent à vous dans certains pays. Nous avons notamment des règles spéciales qui s'appliquent aux enfants et nous attirons particulièrement votre attention sur le paragraphe 3 ci-dessous et les dispositions de la Politique de protection de la vie privée en ligne de Eidos pour en savoir plus sur ce sujet.

1.2 Une fois que vous avez accepté cet Accord et que vous avez complété avec satisfaction le processus d'inscription en ligne en suivant les instructions correspondantes à l'écran, vous serez habilités à utiliser le Service dans les termes et conditions de cet Accord. Votre inscription est personnelle et ne peut pas être transférée. L'inscription vous autorisera uniquement à utiliser le Service pour jouer avec les Fonctions en ligne du jeu.

1.2 Comme faisant partie de la procédure d'inscription, vous sélectionnerez un nom d'utilisateur unique ("ID Utilisateur") et un mot de passe ("Mot de passe Utilisateur"). Vous devez choisir un ID Utilisateur différent de votre nom réel. De plus, nous vous recommandons de ne pas choisir un ID Utilisateur qui pourrait

éventuellement vous identifier vous-même, votre adresse, votre âge, votre code postal, votre adresse e-mail ou votre numéro de téléphone. Vous ne pouvez pas utiliser un ID Utilisateur déjà attribué à un autre membre et c'est une condition de vos droits à utiliser le Service que de ne pas choisir un ID Utilisateur obscène ou insultant. Nous pouvons, mais sans y être obligés, filtrer certains mots ou phrases que nous considérons comme inacceptables. Cependant, bien que toute procédure d'inscription que nous puissions utiliser puisse filtrer et éliminer certains mots et phrases inacceptables, il ne peut s'agir en aucun cas d'un filtre détaillé. Nous nous réservons donc le droit de mettre fin à votre inscription au Service (ou bien vous demander de vous réinscrire avec un nouvel ID Utilisateur acceptable) ultérieurement si, selon nos critères, nous considérons votre ID Utilisateur ou l'utilisation de celui-ci comme insultant ou ne respectant pas les termes de cet Accord d'une manière quelle qu'elle soit.

1.3 Vous garantissez que toutes les informations que vous nous fournissez pendant la procédure d'inscription sont vraies et exactes.

1.4 Vous acceptez de n'autoriser personne à utiliser votre ID Utilisateur et de ne divulguer à personne votre Mot de passe Utilisateur. Cette règle est surtout pour votre propre protection plus que pour la nôtre ou celle des autres membres. Cependant, vous acceptez d'être le seul et l'unique responsable des activités réalisées sous votre ID Utilisateur sur le Service et dès lors, si vous autorisez un tiers à utiliser votre ID Utilisateur et/ou votre Mot de passe Utilisateur, vous agissez non seulement à vos propres risques, mais vous serez aussi en violation avec cet Accord. Nous pouvons mettre fin à votre inscription immédiatement en cas de n'importe quelle violation de cet Accord, auquel cas vous ne serez pas autorisé à vous réinscrire sans l'autorisation expresse de Eidos.

1.5 L'acceptation de cet Accord et l'inscription ne vous donne pas le droit d'accéder et de jouer à tous les jeux disponibles via le Service, ni d'utiliser ou d'avoir accès à tout autre service ou site web exploité par Eidos ou par l'une de ses filiales internationales. Il peut être impossible de jouer avec les Fonctions en ligne de n'importe quel autre jeu Eidos avec votre ID utilisateur. Une inscription séparée pour le Service peut être nécessaire pour jouer avec les Fonctions en ligne associées avec les autres jeux Eidos, ou pour accéder aux Fonctions en ligne qui peuvent être soumises à des critères d'éligibilité que vous ne satisfaites peut-être pas et à l'acceptation des termes, conditions et restrictions qui peuvent être ou non les mêmes que ceux de cet Accord. Notamment, l'accès à certains services ou jeux spécifiques peut être sujet à :

(a) des termes et des conditions différents ou supplémentaires qui requièrent une acceptation comme condition d'accès au jeu ;

(b) des frais d'inscription ou un autre paiement ; ou

(c) un âge ou d'autres restrictions qui s'appliquent au contenu du jeu comme nous l'avons stipulé.

1.6 Nous nous réservons le droit de réinitialiser votre compte d'inscription à tout moment sans vous en aviser au préalable, auquel cas vous auriez à vous réinscrire sous un ID Utilisateur et/ou un Mot de passe Utilisateur différent pour pouvoir continuer à utiliser le Service pour jouer avec les Fonctions en ligne. Eidos décline toute responsabilité de nature quelle qu'elle soit en cas de perte ou de dommages subis ou encourus par la réinitialisation de votre compte d'inscription (y compris, mais non limité à, la perte de données).

1.7 Vous acceptez que toutes les communications que vous pourriez avoir avec d'autres utilisateurs pendant l'utilisation du Service et des Fonctions en ligne via les salons de discussions, les forums communautaires, les tableaux de conférence, les discussions vocales ou autres sont des communications publiques et non privées et que vous n'attendez aucune intimité concernant votre utilisation du Service. En outre, vous acceptez de n'acquérir aucun droit, titre ou intérêt sur tout acteur, données, propriété ou autre que vous pourriez acquérir, créer ou développer en jouant à un jeu en mode en ligne (y compris, mais non limité à, les statistiques de jeu, les scores de joueurs, les tableaux de championnat et votre ID Utilisateur).

2. Changements du Service et modifications de cet Accord

2.1 Nous pouvons :

- (a) changer le Service ; et/ou
- (b) faire des changements dans cet Accord

à tout moment. De plus, nous ne garantissons pas que vous puissiez continuer à jouer avec toutes ou partie des Fonctions en ligne du Service pendant une quelconque période de temps. Nous nous réservons le droit de retirer toute Fonction en ligne concernant tout jeu ou les jeux à n'importe quel moment.

2.2 Lorsque nous faisons un changement dans cet Accord, ledit changement prendra effet trente (30) jours après la publication de l'Accord révisé du Service ou après toute autre notification dudit changement dont vous auriez été averti par e-mail ou par tout autre moyen. Une copie de la dernière version de cet Accord applicable à chaque jeu Eidos dont des Fonctions en ligne sont mises à disposition via le Service sera toujours disponible à <http://www.eidos.com/online.html>. Par conséquent, nous vous recommandons de bien vouloir vérifier régulièrement la dernière version de cet Accord. Si vous continuez à utiliser le Service trente (30) jours après la date de publication de la l'Accord révisé sur le Service (ou à l'adresse du site web indiqué ci-dessus), cela signifiera que vous avez accepté lesdits changements. Si vous ne souhaitez pas être engagé ou accepter lesdits changements, votre seul recours est d'annuler votre inscription et d'arrêter d'utiliser le Service avant la fin de ladite période de trente (30) jours. La résiliation peut être effectuée par e-mail à Community@eidos.com.

3. Enfants

NOUS DEMANDONS AUX PARENTS ET TUTEURS LÉGAUX D'ENFANTS DE MOINS DE 18 ANS DE PRÊTER UNE ATTENTION SPÉCIALE AUX ACTIVITÉS EN LIGNE DE LEURS ENFANTS ET DE LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD. EN PARTICULIER, LES PARENTS ET LES TUTEURS DOIVENT ATTIRER SPÉCIALEMENT L'ATTENTION DES ENFANTS À LEUR CHARGE SUR LES RÈGLES DU JEU DANS LA SECTION B ET LES RAPPELS IMPORTANTS MENTIONNÉS DANS LA SECTION C CI-DESSOUS. C'EST LA RESPONSABILITÉ DU PARENT OU DU TUTEUR DE SURVEILLER L'UTILISATION DU SERVICE PAR LES MINEURS.

3.1 Le Service, ni les Fonctions en ligne, ne s'adresse directement aux enfants de moins de 13 ans et Eidos ne recueillera pas sciemment d'informations personnelles d'identification des enfants de moins de 13 ans. D'autres informations à propos des enfants et du recueil d'informations en provenance d'enfants figurent dans la Politique de protection de la vie privée en ligne de Eidos.

3.2 De plus, les utilisateurs d'un certain âge peuvent ne pas être admis à jouer à certaines Fonctions en ligne associées à certains jeux qui sont soumis à des conditions d'âge minimum que nous avons stipulées. Le droit d'accès à n'importe lequel de ces jeux est soumis aux conditions d'âge minimum de l'utilisateur à la date d'acceptation de cet Accord pour ce jeu en particulier.

3.3 Aucune information ne peut être soumise ou envoyée à ou sur le Service par toute personne de moins de 13 ans. Dans de telles circonstances, où de tels enfants seraient néanmoins autorisés à participer à une quelconque activité en ligne, nous pouvons demander une autorisation écrite des parents ou du tuteur légal conformément à de telles procédures comme nous le mentionnons de temps en temps sur le Service comme condition pour que de tels enfants puissent participer à une quelconque activité en ligne en utilisant le Service.

3.4 Tous les jeux édités par Eidos portent une identification de classification d'âge volontaire ou obligatoire située sur l'emballage du jeu correspondant. Vous ne devez pas permettre aux joueurs en dessous de l'âge minimum spécifié dans la classification d'âge applicable au jeu dans votre juridiction de jouer au jeu et en accédant aux Fonctions en ligne d'un jeu, vous confirmez que vous et les autres joueurs ont atteint l'âge minimum requis pour ledit jeu. En outre, le contenu du jeu peut changer suite à des échanges interactifs entre joueurs en mode en ligne. Ni Eidos ni Sony Computer Entertainment Inc. n'acceptent de responsabilités pour tout contenu extérieur au jeu lui-même.

4. Conditions techniques

4.1 Votre capacité d'accès au Service et aux Fonctions en ligne dépend de certaines conditions techniques minimales à remplir comme nous l'annonçons de temps en temps pour chaque jeu particulier. Vous êtes le seul responsable pour satisfaire les conditions techniques minimales et pour payer les frais de connexion au Service. Les conditions techniques minimales peuvent varier en fonction du jeu et votre utilisation du Service et votre accès aux Fonctions en ligne associées à un quelconque jeu sont soumis au fait que votre infrastructure technique et de connexion remplisse les conditions techniques minimales requises. Nous pouvons modifier à tout moment et sans avis préalable les conditions techniques minimales pour l'utilisation du Service en relation avec un ou plusieurs jeux.

5. Restrictions à votre utilisation du Service

5.1 Le Service n'est destiné qu'à votre usage personnel. Toute utilisation commerciale est interdite. L'utilisation commerciale inclut, mais n'est pas limitée à, faire payer un tiers pour utiliser le Service avec votre ID Utilisateur et/ou votre Mot de passe Utilisateur, organiser des concours rémunérateurs en argent ou en biens entre utilisateurs et/ou autres tierces parties.

5.2 Vous ne pouvez ni utiliser le Service dans un quelconque but illicite ou illégal, ni utiliser le Service d'une quelconque manière qui soit en violation avec les règles du Jeu.

5.3 En relation avec l'utilisation du Service, vous vous engagez à respecter toutes les lois et règlements en vigueur.

5.4 Vous n'essayerez pas d'endommager, de désactiver, de vous introduire, d'obtenir un accès non autorisé, de renverser ou de léser le Service de quelle

que façon que ce soit ou d'interférer avec le divertissement et l'utilisation du Service par tout autre membre.

5.5 vous n'essayerez pas de tricher pendant votre partie en ligne avec d'autres utilisateurs. Nous pouvons adopter des mesures techniques conçues pour identifier les utilisateurs tricheurs qui peuvent les conduire à les empêcher d'utiliser à l'avenir le Service et à suspendre ou résilier leurs inscriptions au Service (à notre discrétion).

5.6 Sauf si expressément permis par ailleurs dans cet Accord ou tout autre Accord séparé entre Eidos et vous, votre utilisation du Service ne vous donne aucun droit quant à l'utilisation, la reproduction, la transmission, la copie, la distribution, l'exécution, la licence ou quant au traitement d'informations, de logiciels, de données, d'images, de contenus ou de services quels qu'ils soient, que vous auriez obtenu ou reçus en accédant et/ou en utilisant le Service. Tous les droits sont par la présente réservés par Eidos et ses bailleurs de licence.

6. Services d'abonnement

6.1 Certaines marchandises ou services disponibles via le Service y compris, mais non limité à, certains jeux et activités peuvent être soumis à abonnements ou d'autres frais. Vous n'êtes pas autorisés à accéder ou à acquérir lesdites marchandises ou services sans payer l'abonnement applicable ou les autres frais en vigueur au vu des termes et conditions supplémentaires qui peuvent s'appliquer.

7. Téléchargements de logiciels

7.1 En relation avec le Service ou certains jeux, il vous sera peut-être demandé de télécharger certains logiciels ("Logiciel de service"). De plus, nous pouvons configurer automatiquement le Service pour qu'il télécharge automatiquement les correctifs du Logiciel de service sur le disque dur interne (40 Go) (pour PlayStation(R)2) de votre console Sony PlayStation(R)2 ou sur votre carte mémoire (8 Mo) (PlayStation(R)2) quand vous vous connectez au Service et vous acceptez irrévocablement que nous puissions agir ainsi. Vos droits de téléchargement, d'installation et d'autres usages dudit Logiciel de service sont régis et sujets à votre acceptation des termes et conditions de l'accord final de licence utilisateur qui accompagne ledit Logiciel de service ("EULA"). Dans tous les cas où il ne vous est pas demandé d'accepter les termes d'un EULA, ce sont les termes et les conditions suivantes de ce paragraphe 7 qui s'appliquent. Il vous est concédé une licence limitée, personnelle, non transférable, non exclusive pour utiliser seulement et uniquement ledit Logiciel de service en relation avec le Service et sur une console Sony PlayStation(R)2. Tous les autres droits relatifs à ceux-ci sont absolument réservés aux bailleurs de licence respectifs. Vous acceptez de ne pas modifier, décompiler, désassembler, reconstruire inversement ledit Logiciel de service sauf et seulement jusqu'à concurrence permise par une disposition obligatoire d'une loi en vigueur. L'utilisation sans autorisation du Logiciel peut être une infraction aux droits d'auteur et est passible de sanctions civiles et pénales.

7.2 Toute licence qui vous est concédée au paragraphe 7.1 ci-dessus se termine à la résiliation de votre droit d'utilisation du Service.

7.3 Tout Logiciel de service que vous téléchargez sur votre console en relation avec l'utilisation du Service est fourni "tel quel" sans aucune garantie ou

représentation de quelque type que ce soit. Vous l'utilisez à vos propres risques.

7.4 Jusqu'à concurrence maximum permise par la loi en vigueur, ni nous ni aucun de nos bailleurs n'ont de responsabilité à votre égard de quelque genre ou nature que ce soit, que ce soit par contrat, délit (y compris négligence), violation d'obligation légale, ou toute autre perte, dommage, frais ou dépense (y compris, mais non limité à, les dommages à tout équipement, matériel de l'ordinateur, logiciel ou toute perte spéciale, accessoire, punitive et indirecte) subi ou encouru par vous suite au téléchargement et/ou à l'utilisation d'un quelconque Logiciel de service.

7.5 Le téléchargement de Logiciel peut être sujet à certaines lois en vigueur aux Etats-Unis d'Amérique en matière de contrôles d'exportation. Vous garantissez que vous n'êtes ni habitant d'une juridiction ni exportateur de Logiciel de service à toute personne ou juridiction quelle qu'elle soit dans laquelle vous seriez empêchés sous toute loi de contrôle d'exportation sans avoir obtenu toutes les autorisations gouvernementales nécessaires.

8. Surveillance

8.1 Nous pouvons, mais sans obligation, surveiller l'utilisation du Service (et nous pouvons ne pas essayer de le faire) et nous ne sommes pas dans l'obligation de présélectionner les informations, les messages ou tout autre contenu publié par les utilisateurs dans n'importe quelle section du Service. PAR CONSÉQUENT, NOUS NE POUVONS PAS GARANTIR QUE VOUS NE TROUVEREZ PAS DES SUJETS QUE VOUS POURRIEZ CONSIDÉRER COMME INSULTANTS OU INAPPROPRIÉS ET NOUS N'ACCEPTONS AUCUNE RESPONSABILITÉ EN CAS DE RETARD DANS LE RETRAIT OU DE NON-RETRAIT DUDIT CONTENU OU SUJET. CEPENDANT, VOUS POUVEZ RÉCLAMER EN ENVOYANT UN E-MAIL OU UNE NOTIFICATION ÉCRITE À L'ADRESSE DE CONTACT MENTIONNÉE CI-DESSUS.

8.2 Le Service et les Fonctions en ligne peuvent différer d'un jeu à l'autre mais peuvent inclure, par exemple, des mécanismes pour des discussions vocales ou des communications textuelles intégrées au jeu. Toutes les informations, messages et images que vous publiez où que ce soit dans le Service sont envoyés à vos propres risques et nous n'en assumons aucune responsabilité.

8.3 Nous nous réservons le droit, en toute discrétion, de retirer sans avis préalable tout contenu que vous avez publié et que nous considérons comme insultant, diffamatoire, obscène, abusif, raciste et qui pourrait provoquer souci ou peur ou qui serait par ailleurs répréhensible ou enfreindrait les règles du jeu. Vous acceptez que nous soyons les ultimes arbitres dans tous les cas en relation avec ces sujets.

8.4 Nous nous réservons le droit de retenir, surveiller et/ou divulguer, sans avis préalable à votre égard, tout contenu quel qu'il soit que vous nous avez envoyés ou toute autre information que nous ayons ou obtenions en relation avec vous ou votre utilisation du Service si nous le considérons comme opportun pour respecter toute loi en vigueur, règlement, procédure légale, disposition légale, requête gouvernementale qui nous a été faite, ou comme partie d'une requête d'une agence d'application de la loi d'une juridiction compétente en relation avec une investigation pénale.

9. Droits concédés à Eidos

9.1 Vous nous garantissez que vous avez le droit absolu et l'autorité pour publier tout contenu ou toute autre information que vous envoyez lorsque vous

jouez en mode en ligne via le Service. Vous nous concédez irrévocablement le droit mondial, gratuit et la licence (avec le droit d'accorder des sous-licences) d'utiliser, reproduire, afficher en public, éditer, modifier, traduire et présenter de n'importe quelle manière de notre choix tout le contenu, les images et les autres communications que vous avez envoyées sur le Service.

9.2 Vous acceptez notre utilisation et la reproduction de votre ID Utilisateur, pays de résidence (comme indiqué par vous pendant la procédure d'inscription) et résultats en relation avec toute compilation de statistiques de jeu, de tableaux de résultats et de championnat que nous pouvons rendre disponibles sur le Service ou sur d'autres sites web ou dans des matériaux publiés par Eidos ou par l'une quelconque de ses filiales.

NOUS ATTIRONS PARTICULIÈREMENT VOTRE ATTENTION SUR LES DISPOSITIONS DES PARAGRAPHES 10, 11 ET 12. CES PARAGRAPHES CONTIENNENT LES DÉCHARGES DE RESPONSABILITÉ DE EIDOS ET DE SES FILIALES, DES LIMITATIONS DE NOTRE RESPONSABILITÉ VIS À VIS DE VOUS, DES LIMITATIONS ET DES EXCLUSIONS DE DROITS ET DE RECOURS DE VOTRE PART ET DES OBLIGATIONS DE DÉDOMMAGEMENT À NOTRE ÉGARD.

10. Décharges de responsabilité

10.1 Nous ne garantissons pas, ni nous ne faisons aucune représentation ou garantie, que le Service (ou les Fonctions en ligne associées à n'importe quel jeu) sera disponible pour tous ou à n'importe quel moment ou qu'il sera exempt d'erreur, qu'il sera ininterrompu ou sécurisé.

10.2 A moins et uniquement dans la mesure où les exclusions suivantes seraient contraires à la loi en vigueur, le Service et toutes ses fonctions (y compris toute marchandise ou service) sont fournis sur une base "tel quel" et "si disponible" sans aucune garantie, terme, condition ou représentation de quelle que sorte que ce soit, exprès ou impliqué par statut ou par une opération légale.

10.3 Jusqu'à la mesure maximale permise par la loi en vigueur, Eidos décline expressément toute responsabilité, représentation, terme et condition de n'importe quelle sorte, expresse ou impliquée, y compris, mais non limitée à, des garanties impliquées, des termes ou des conditions de valeur commerciale, d'adéquation à son objet, de qualité satisfaisante, de titre, de non-violation de la propriété intellectuelle ou de tous autres droits d'une tierce partie en rapport avec le Service ou à toute marchandise, service ou toute autre activité (y compris, mais non limité à, les Fonctions en ligne) vendue, fournie ou rendue disponible sur ou à travers le Service.

10.4 Certains états ou juridictions peuvent ne pas autoriser la limitation ou l'exclusion de certaines garanties ou conditions et au quel cas et jusqu'à cette mesure, les exclusions et les limitations de cet Accord peuvent ne pas s'appliquer à vous. Vos droits statutaires ne sont pas affectés.

11. Vos recours exclusifs et les limitations de notre responsabilité

11.1 Votre recours exclusif sous ou en relation avec cet Accord et/ou le Service est défini dans le paragraphe 13.3 ci-dessous.

11.2 Jusqu'à la mesure maximale permise par la loi en vigueur, en aucun cas Eidos ou n'importe laquelle de ses filiales internationales ou successeurs et ses ayants droits (ensemble les "Parties Eidos" et chacun une "Partie Eidos") ne seront responsables de toute :

- (a) perte de bénéfice, de clientèle, de réputation, d'opportunité et/ou de toute
- (b) perte ou dommage indirect, accidentel, accessoire, spécial ou punitif

de toute sorte ou nature quelle qu'elle soit dont vous pourriez souffrir ou encourir, provenant de, basé sur, ou résultant du Service, de votre utilisation du Service ou de cet Accord, et survenant à la suite d'une violation de contrat, d'une déformation (autre qu'une fraude), d'une négligence ou d'un autre tort, ou de la violation d'un devoir statutaire, ou autre, et indépendamment du fait que les Parties Eidos auraient été ou non averties de la possibilité d'une telle perte ou dommage dont vous pourriez souffrir ou encourir.

11.3 De plus, la responsabilité globale des Parties Eidos sous ou en relation avec cet Accord, le Service et votre utilisation de celui-ci (en provenance d'une violation de contrat, d'une déformation (autre qu'une fraude), d'une négligence ou d'un autre tort, ou de la violation d'un devoir statutaire) doit être limitée au maximum du (i) montant que vous avez payé à une Partie Eidos quelle qu'elle soit pour le droit d'utilisation du Service (y compris le montant de toute inscription ou frais similaires et de toute licence ou autres frais payés par la fourniture de tout service en relation avec le Service, comme le support technique, les correctifs de logiciels, les mises à jour et les actualisations) pendant les six mois précédents la date de la première plainte déposée contre une quelconque Partie Eidos, ou (ii) 75 \$ US.

11.4 Dans tous les cas, aucune Partie Eidos ne sera responsable de tout retard ou interruption dans la réalisation de toute obligation sous couvert de cet Accord ou de l'approvisionnement du Service quelle qu'en soit la raison, l'événement ou la circonstance, en dehors d'un contrôle raisonnable de ladite Partie Eidos.

11.5 Nonobstant toute autre disposition de ce paragraphe 11, rien dans cet Accord ne doit exclure ou limiter la responsabilité des Parties Eidos pour le décès ou des blessures provoquées par notre négligence.

11.6 Tout support ou logiciel d'une tierce partie téléchargé à travers ou pour l'utilisation du Service est assumé à vos propres risques et Eidos décline toute responsabilité pour tout dommage à votre console Sony PlayStation(R)2 ou à tout logiciel d'ordinateur ou au système ou de perte de données, qui pourrait résulter du téléchargement d'un tel matériel ou logiciel d'une tierce partie.

11.7 Vos droits statutaires en tant que consommateur en relation avec toute marchandise fournie comme partie du Service ne sont pas affectés.

12. Vos obligations d'indemnisation envers Eidos

12.1 Vous acceptez d'indemniser et de tenir indemnisé sur demande les Parties Eidos et leurs représentants, directeurs, employés et agents respectifs (ensemble les "indemnisés Eidos") pour toute plainte, réclamation, procès, responsabilité, perte, dommage, coût et dépense subi ou encouru par tout Indemnisé Eidos provenant de, basée sur, ou en relation avec :

(a) toute violation de votre part à une disposition quelle qu'elle soit de cet Accord y compris, mais non limité à, aux règles du jeu ;

(b) toute utilisation illégale, illicite ou autre par toute personne à qui vous avez donné l'autorisation d'utiliser votre ID Utilisateur ; ou

(c) votre conduite sur le Service ou dans n'importe quel domaine (y compris, mais non limité à, du texte, des discussions vocales ou des images) auquel vous pouvez contribuer ou que vous pouvez envoyer au Service, y compris mais non limité à, toute plainte à l'encontre des Indemnisés Eidos pour la violation des droits d'auteur d'une tierce partie en relation avec un support quel qu'il soit fourni ou envoyé par vous sur le Service.

13. Résiliation

13.1 Vous pouvez résilier votre inscription à tout moment en nous envoyant un e-mail à l'adresse de contact indiquée ci-dessus.

13.2 Nous pouvons résilier ou suspendre le Service ou votre utilisation du Service à tout moment, avec ou sans raison ou cause, et avec ou sans avis préalable. Votre droit d'utiliser le Service est résilié immédiatement au moment de la résiliation du Service ou de votre utilisation de celui-ci et notre obligation de vous fournir le Service cessera immédiatement.

13.3 Vous acceptez que dans le cas d'un litige quel qu'il soit entre Eidos et vous, votre seul et unique recours est de résilier votre inscription et d'annuler l'utilisation du Service comme mentionné dans le paragraphe 13.1 ci-dessus.

13.4 Suite à la résiliation du Service ou de votre utilisation de celui-ci, vous perdez toute information que vous avez stocké sur le Service et vous n'avez aucun droit à la retirer.

13.5 Les dispositions des paragraphes 10, 11 et 12 survivent à la résiliation de cet Accord ou de vos droits d'utilisation du Service pour toute raison.

14. Général

14.1 Cet Accord et tout document y référant ou qui y est incorporé par référence constitueront ensemble l'Accord complet entre Eidos et vous, dans le cadre de l'objet de cet Accord, et de même ils peuvent être modifiés et/ou complétés comme indiqué ci-inclus.

14.2 Eidos peut assigner, déléguer et transférer par ailleurs ses droits et obligations sous cet Accord, en tout ou partie, à n'importe quelle tierce partie et sans avis préalable à votre égard. Vous ne pouvez pas assigner, déléguer ou transférer par ailleurs n'importe lequel de vos droits et obligations sous cet Accord à une tierce partie quelle qu'elle soit.

14.3 Si une disposition de cet Accord est illégale ou inapplicable suivant la loi en vigueur, alors une telle disposition illégale ou inapplicable sera supprimée sans préjudice pour les dispositions restantes de cet Accord qui resteront de plein droit et effet.

14.4 Cet Accord et tout litige, controverse, question et procédure légale en rapport avec ceci sont gouvernés par, et interprétés selon, les lois de Californie, aux États-Unis, sans référence au conflit des principes juridiques. Eidos et vous approuvez chacun irrévocablement la juridiction exclusive et le lieu de procès dans l'état et les cours fédérales situés à San Francisco, Californie, dans le cas de toute action pour l'application des dispositions de cet Accord, pour l'obtention de dommages et intérêts ou toute autre condamnation pour violation ou manquement au présent Accord, ou tout autre litige,

controverse ou procédure légale émanant de ou en relation avec cet Accord, sa résiliation ou l'utilisation du Service.

15. Retrait du matériel dont la violation de copyright fait l'objet d'une plainte

Conformément à 17 U.S.C. section 512 corrigé par le Titre II de la loi sur les droits d'auteur numérique Millennium, Eidos a mis en place des procédures pour recevoir les notifications écrites des plaintes et pour traiter lesdites plaintes en accord avec la loi. Si vous croyez que vos droits ont été enfreints par un quelconque utilisateur du Service, veuillez remplir un formulaire d'avis d'infraction sur <http://www.eidos.com/online.html> et faxez-le à Eidos.

Les informations requises dans le formulaire d'avis d'infraction respectent les dispositions de protection de la vie privée de la loi sur les droits d'auteur numérique Millennium, 17 U.S.C. section 512(c)(3)(A), qui stipulent :

Pour être effective dans cette sous-section, un avis de plainte pour infraction doit être rédigé par écrit et envoyé à l'agent désigné d'un fournisseur de service qui comprend en substance les éléments suivants :

(i) La signature physique ou électronique d'une personne autorisée à agir pour le compte du propriétaire d'un droit exclusif qui est présumé enfreint.

(ii) L'identification du travail sous copyright présumé enfreint, ou, si plusieurs travaux sous copyright sur un seul site en ligne sont couverts par une seule notification, une liste représentative de lesdits travaux sur le site.

(iii) L'identification du matériel présumé en infraction ou sujet à une activité en infraction et qui doit être supprimé ou dont l'accès doit être désactivé, et les informations raisonnablement suffisantes pour permettre au fournisseur du service de localiser le matériel.

(iv) Les informations raisonnablement suffisantes pour permettre au fournisseur du service de contacter la partie plaignante, comme une adresse, un numéro de téléphone et si possible, une adresse de courrier électronique à laquelle la partie plaignante peut être contactée.

(v) Une déclaration que la partie plaignante possède de sérieuses présomptions que l'utilisation du matériel qui fait l'objet de la plainte n'est pas autorisée par le propriétaire des droits, son agent ou la loi.

(vi) Une déclaration que les informations de l'avis d'infraction sont exactes et, sous peine de parjure, que la partie plaignante est autorisée à agir pour le compte du propriétaire d'un droit exclusif qui est présumé enfreint.

Une notification en provenance d'un propriétaire de droits d'auteur ou d'une personne autorisée à agir pour le compte d'un propriétaire de droits d'auteur qui ne serait pas en substance conforme aux dispositions ci-dessus ne sera pas considérée comme fournissant une connaissance réelle ou une existence de faits ou de circonstances pour lesquels une activité d'infraction est apparente.

Veuillez fournir un avis d'infraction chaque fois que vous souhaitez signaler des actes présumés de violation et faxez-le au numéro fourni.

B. LES RÈGLES DU JEU

Ces règles du jeu sont obligatoires et existent pour le bénéfice de tous les utilisateurs du Service. Eidos est le seul juge final pour savoir si une

quelconque conduite tombe ou non sous le coup de ces règles. Le non-respect de ces règles peut conduire soit à (a) la suspension ou la résiliation de votre droit d'utilisation du Service ; et/ou à (b) ce que les détails de toute conduite illégale soient divulgués aux organismes concernés en charge de faire appliquer la loi et en coopération avec ceux-ci. Le Service peut offrir une fonctionnalité pour permettre aux utilisateurs de signaler des abus ou d'autres conduites dont ils pensent qu'elles enfreignent les règles du jeu.

Veillez vous souvenir que vous êtes personnellement responsable de l'utilisation de votre ID Utilisateur, Mot de passe Utilisateur et du Service.

- Aucun matériel pornographique ou sexuellement suggestif. Aucune image à consonance sexuelle et aucun lien vers un tel contenu ne sera toléré. De plus, des discussions sexuellement suggestives ne seront pas acceptées.

- Aucun warez ou logiciel illégal. Ceci inclut les liens vers le logiciel, des communications envoyées sur le sujet et des suggestions pour obtenir tout ce n'est pas acceptable. Nous ne tolérerons aucune communication ou envoi qui encourage les gens à violer la protection contre la copie en faisant référence à des sites qui publient des codes de protection contre la copie.

- Aucun juron ou gros mot.

- Aucune usurpation d'identité. Vous ne devez pas tenter d'usurper l'identité des autres utilisateurs. Ne publiez ni adresse e-mail, ni téléphone ou adresse postale, qu'il s'agisse de la vôtre ou de celle de quelqu'un d'autre.

- Aucune publicité ou promotion. Vous ne devez pas publier de sujets ou de messages qui sollicitent ou transmettent de la publicité, du matériel promotionnel, des chaînes de lettre, des systèmes pyramidaux ou tout ce qui ferait un usage commercial du Service.

- Aucun envoi en masse. L'envoi en masse (spamming) est caractérisé par l'initiation de fils de discussion ou de communications qui n'apportent rien au forum concerné, par exemple : corps du message vide, corps du message avec peu de mots qui n'ont aucun lien avec le fil de discussion concerné ou des communications qui s'annoncent comme de l'envoi en masse, soit pour ennuyer ou pour augmenter le nombre de messages publiés par un utilisateur.

- Aucun envoi "Slam". Il s'agit de l'envoi de messages pour critiquer quelque chose ou quelqu'un, comme par exemple "ce produit est horrible. Personne ne devrait l'acheter". Ces messages sont inacceptables comme tous les envois qui font référence à d'autres utilisateurs, à nos développeurs, à Eidos, à ses filiales et à n'importe lequel de nos concurrents.

C. RAPPELS IMPORTANTS

CETTE SECTION EST IMPORTANTE ET NOUS VOUS CONSEILLONS VIVEMENT DE PRENDRE QUELQUES MINUTES POUR LIRE CES MESSAGES.

Vos communications sur le Service, que ce soit dans les salles de discussion, dans les forums et dans le jeu, sont publiques et peuvent être vues par tous ceux qui utilisent le Service. Ceci signifie qu'il est possible que vous receviez des communications non sollicitées en provenance d'autres utilisateurs dont l'identité ne sera pas révélée, mis à part leur ID Utilisateur unique.

Nous ne sommes pas responsables de vos actes ou des actes des autres. Il existe, par conséquent, certaines règles de bon sens que vous devriez toujours adopter pendant votre utilisation du Service et pour vos communications avec d'autres via le Service ou quand vous naviguez sur Internet en général.

Les autres utilisateurs peuvent ne pas être ce qu'ils prétendent, ou ceux que vous pensez qu'ils sont. Malheureusement, nous ne pouvons pas exclure l'hypothèse qu'il puisse y avoir des personnes dangereuses qui utilisent le Service. Dans aucune circonstance, vous ne devez fournir votre nom réel, votre adresse, votre numéro de téléphone ou de portable, ou tout autre détail ou information personnelle qui puisse vous identifier ou identifier l'endroit où vous habitez. De même, ce peut être une mauvaise idée de diffuser votre adresse e-mail si celle-ci contient une partie ou la totalité de votre identité personnelle.

Soyez toujours attentif à ne pas divulguer des détails sur ce que vous faites, où vous allez, quelle école ou collège vous fréquentez ou sur votre apparence physique.

SURTOUT, NOUS VOUS RECOMMANDONS FORTEMENT DE NE PAS RENCONTRER UNE PERSONNE QUE VOUS NE CONNAISSEZ QU'À TRAVERS LE SERVICE.

REMARQUE À L'INTENTION DES PARENTS ET DES TUTEURS : VOUS NE DEVEZ JAMAIS LAISSER DES ENFANTS À VOTRE CHARGE UTILISER LE SERVICE SANS SURVEILLANCE. VEUILLEZ VOUS ASSURER QUE LES ENFANTS SAVENT COMMENT NE PAS DIVULGUER D'INFORMATIONS TROP PERSONNELLES ET QU'ILS COMPRENNENT COMMENT UTILISER LE SERVICE EN TOUTE SÉCURITÉ.

DNAS

Message de SCEE

Ce jeu utilise le "DNAS" (Dynamic Network Authentication System), un système d'authentification propriétaire créé par Sony Computer Entertainment Inc. ("SCEI"). Le "DNAS" récupère des informations sur le matériel et le jeu d'un utilisateur pour l'authentification, la protection contre les copies, le blocage de comptes, le système, le règlement, ou la gestion du jeu et autres. SCEI, Sony Computer Entertainment Europe ("SCEE") et ses filiales ne peuvent pas garantir le fonctionnement continu du serveur "DNAS". SCEE ne pourra être poursuivi en cas de ralentissement ou d'erreur d'exécution du serveur "DNAS". Si vous recevez un message durant l'ouverture de session détectant une erreur d'authentification "DNAS", contactez votre service client PlayStation le plus proche au numéro indiqué dans le manuel du jeu. Pour plus d'informations concernant le "DNAS", consultez PlayStation.com. Dans le cas d'une incompatibilité du système ou d'une inopérabilité avec le "DNAS", la seule responsabilité de SCEI, SCEE et de ses filiales sera limitée à la réparation ou au remplacement des produits de l'utilisateur affecté, jeu, console ou périphériques, au gré de SCEE. SCEE, ses sociétés, filiales, ou ses éditeurs sous licence ne pourront être poursuivis pour tous ralentissements, échecs du système, échecs d'authentification, ou coupures du système, qui pourraient, de temps en temps, affecter le jeu en ligne ainsi que son accès.

D. POLITIQUE SUR LA PROTECTION DE LA VIE PRIVÉE EN LIGNE DE EIDOS

Dernière mise à jour le 19 novembre 2004

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT

Portée et application de la Politique sur la protection de la vie privée

Eidos Inc. ("Eidos" ou "nous") respectons votre vie privée et nous nous engageons à protéger les informations personnelles collectées qui vous concernent. Pour servir cet engagement, nous avons adopté cette Politique de protection de la vie privée (la "Politique de protection de la vie privée") pour servir de guide à la collecte, le stockage et l'utilisation de toute information que vous nous fournissez à travers la console Sony PlayStation(R)2 en connexion avec et résultant de votre utilisation du Service de jeu en ligne Eidos (le "Service") pour jouer avec les fonctions en ligne du "jeu" et des autres jeux d'ordinateur Eidos disponibles sur le Service, où vous pouvez utiliser votre unique ID Utilisateur pour utiliser les Fonctions en ligne associées avec un tel jeu.

Cette Politique de protection de la vie privée s'applique à la collecte et à l'utilisation des informations à travers votre console Sony PlayStation(R)2 via notre Service en relation avec votre utilisation des Fonctions en ligne. Elle ne s'applique pas aux informations qui peuvent avoir été collectées par Eidos ou ses filiales autrement que via le Service, y compris hors ligne ou à travers tout site web exploité par Eidos ou ses filiales internationales. Vous êtes par conséquent encouragé à lire la politique de protection de la vie privée qui s'applique au jeu, au site web ou au service concerné, avant d'y soumettre toute information personnelle.

Comme condition de votre inscription et de votre utilisation du Service, vous acceptez d'être liés par les termes de cette Politique de protection de la vie privée (dont l'accord constitue votre consentement à l'utilisation et au traitement des informations en conformité avec cette Politique de protection de la vie privée). Si vous n'acceptez pas cette Politique de protection de la vie privée, vous ne devez pas compléter votre inscription pour le Service, ni utiliser le Service en rapport avec le jeu.

Eidos se réserve le droits d'effectuer des changements dans cette Politique de protection de la vie privée sans vous en avertir au préalable. Vous devez par conséquent régulièrement vérifier si cette Politique de protection de la vie privée est la dernière version en vous rendant sur <http://www.eidos.com/online.html>, où vous trouverez une copie à imprimer de la dernière version de cette Politique de protection de la vie privée. La date de la dernière mise à jour figure au début de cette Politique de protection de la vie privée. Votre utilisation continue du Service constituera votre acceptation de tout changement.

Quelles sont les informations collectées par Eidos ?

Afin d'accéder au Service, vous devez créer un compte d'inscription. Il vous sera demandé les informations de contact et personnelles suivantes : code postal, sexe, pays de résidence, adresse e-mail et date de naissance.

Il n'est pas possible de s'inscrire au Service sans compléter les champs obligatoires qui sont précisés pendant la procédure d'inscription.

De plus, vous devez créer votre unique ID Utilisateur et Mot de passe Utilisateur. Votre ID Utilisateur sera votre pseudonyme. Votre ID Utilisateur et votre pays de résidence (que vous avez indiqué pendant la procédure d'inscription) seront vus par les autres utilisateurs du Service de la manière suivante :

- quand vous vous connectez au Service ;
- quand vous rejoignez un jeu en ligne ou quand vous participez à un salon de discussion ou une communauté ;
- dans les tableaux de championnat et les autres statistiques de jeu qui peuvent apparaître sur le Service.

Si vous choisissez de ne pas soumettre des informations personnelles quand cela s'avère nécessaire, il est possible que vous ne puissiez pas participer à certaines activités disponibles à travers le Service et ceci peut limiter les services que nous pouvons vous fournir.

Comme indiqué dans les termes du Service, puisque votre ID Utilisateur et les autres communications réalisées à travers votre console sont publics et que vous ne pouvez attendre aucune protection de votre vie privée, nous vous recommandons fortement de ne pas utiliser vos informations personnelles pour choisir un ID Utilisateur ou pour communiquer avec d'autres sur le Service.

Le Service peut vous permettre de discuter avec d'autres utilisateurs à travers des communications vocales ou alors d'envoyer des images et d'autres contenus. Là encore, toutes les communications et fichiers attachés peuvent être vus ou entendus par d'autres utilisateurs du Service.

Nous ne garantissons aucune sécurité pour, ni nous ne sommes responsables de, toute information envoyée sur un quelconque salon de jeu, ou un autre salon de discussion ou un forum communautaire. Toutes ces informations peuvent être collectées par d'autres.

Nous collecterons aussi automatiquement ces informations si nécessaire par rapport à votre console pour nous permettre de vous fournir les mises à jour logicielles automatiques de votre console et les actualisations logicielles pour le jeu.

Nous pouvons collecter et conserver des fichiers d'information sur l'utilisation du Service. Nous générons ces entrées anonymement. Elles nous aident à déterminer (parmi d'autres choses) combien d'utilisateurs et quand les utilisateurs accèdent au Service, à quels jeux ils ont joué, quels sont les résultats des jeux et d'autres statistiques de jeu. Nous utilisons aussi ces entrées pour nos propres études internes de marketing et démographie, de manière à ce que nous puissions constamment améliorer les services que nous proposons à nos clients.

De plus, nous pouvons collecter des informations personnelles sur nos utilisateurs quand des messages électroniques et d'autres avis nous sont envoyés.

Informations de facturation

Là où nous facturons le Service ou toute marchandise ou service rendu disponible sur le Service, il vous faudra ouvrir un compte de facturation pour lequel il sera nécessaire de fournir votre nom, votre adresse de facturation, votre numéro de carte bancaire, la date d'expiration et d'autres détails, les numéros de contact téléphonique et la date de naissance.

Comment Eidos utilise-t-elle les informations collectées que vous fournissez ?

Généralement, les informations que nous avons collectées dans un but particulier sont utilisées uniquement dans ce but. Par exemple, les informations collectées que vous fournissez pendant l'inscription au Service seront utilisées pour vous fournir les avantages associés à ladite inscription (par exemple pour vous fournir les fonctions offertes par le Service), y compris de la manière autorisée sous nos termes de Service. Et, bien sûr, les informations sur la carte bancaire et les autres informations de facturation sont utilisées uniquement pour exécuter et traiter les inscriptions et les autres commandes d'achat.

A moins que vous n'ayez choisi de consentir à notre utilisation de vos informations pour les raisons spécifiées dans le prochain paragraphe ci-dessous, votre adresse e-mail et les autres informations personnelles seront conservées et utilisées uniquement dans la mesure nécessaire pour nous permettre de vous fournir les fonctions offertes par le Service ou pour vous informer des annonces ou des promotions concernant le Service (comme les mises à jour de nos termes de Service ou de notre Politique de protection de la vie privée, les nouveaux espaces ou les nouvelles fonctions du Service et les questions de support technique). Il existe certaines mises à jour et messages concernant le Service dont vous ne pourrez pas vous désabonner car ils font partie du Service.

A condition d'avoir coché la case appropriée pendant la procédure d'inscription indiquant votre consentement à l'utilisation et au traitement correspondant de vos informations personnelles, nous pouvons utiliser et traiter les informations personnelles collectées via le Service pour les raisons suivantes :

(a) vous fournir des informations sur les autres produits, services et promotions de Eidos et de ses filiales.

(b) vous fournir des informations sur les autres produits, services et promotions des partenaires privilégiés de Eidos et de ses filiales. Dans ce cas, lesdites informations peuvent être aussi fournies aux partenaires privilégiés pour lesquels vous avez donné votre consentement pour la divulgation à leur égard de vos informations personnelles.

Si vous ne souhaitez plus recevoir des informations concernant lesdits produits, services ou promotions de Eidos, ses filiales ou ses partenaires privilégiés, vous pouvez vous désabonner en utilisant le formulaire en ligne disponible à <http://ww.eidos.com/online.html> ou en écrivant à l'Administrateur de communauté Eidos à l'adresse de contact mentionnée ci-dessus.

Qui collecte vos informations personnelles et avec qui sont-elles partagées ?

Les informations que vous divulguez à travers votre console ou votre ordinateur et le Service sont collectées par Eidos ou par une tierce partie au nom de Eidos et elles sont utilisées en conformité avec les dispositions de la Politique de protection de la vie privée. Par exemple, l'architecture technique sous-jacente, l'infrastructure et le support concernant le Service sont fournis par des fournisseurs de service tiers. Tous ces fournisseurs de service tiers utilisent vos informations uniquement pour des raisons de fourniture de services au nom de Eidos.

En plus, nous pouvons divulguer des informations personnelles de bonne foi si cela s'avère nécessaire par la loi, y compris, mais non limité à la révélation de l'application de la loi ou d'autres réglementations gouvernementales en rapport avec une investigation de fraude, de violation de la propriété intellectuelle, ou d'autres activités illégales ou qui peuvent vous exposer ou Eidos à des responsabilités légales. En plus, dans l'éventualité d'une fusion,

d'une acquisition, d'une réorganisation, d'une banqueroute ou d'autres événements similaires, les informations client de Eidos peuvent être transférées à notre successeur ou assignées, si autorisées et effectuées en conformité avec la loi applicable.

Comment pouvez-vous accéder à vos informations personnelles ?

Si vous souhaitez revoir, actualiser ou supprimer toute information personnelle que nous pourrions avoir collectée sur vous pendant le déroulement de l'inscription au Service, veuillez nous contacter en nous envoyant un message électronique à Community@eidos.com. Cependant, vous devez être avertis, comme souligné dans la Politique de protection de la vie privée, que si vous avez besoin d'utiliser le Service, il existe certaines informations que vous devez nous fournir sans lesquelles nous pouvons ne pas être en mesure de vous fournir le Service ou certaines fonctions de celui-ci. En outre, il peut être impossible techniquement de retrouver, localiser, mettre à jour ou encore d'effacer les enregistrements des communications que vous pourriez avoir envoyées sur tout forum, ou dans le jeu. Vous devez aussi être avertis que si vous changez votre adresse e-mail, il peut être impossible pour nous de modifier votre inscription existante, auquel cas afin de pouvoir utiliser le Service, vous devrez vous réinscrire au Service et vous ne pourrez malheureusement pas choisir le même ID Utilisateur.

Quelle est la politique de Eidos vis à vis des enfants de moins de 13 ans ?

Eidos ne collectera pas ou ne conservera pas sciemment toute information personnelle comme le nom ou l'adresse e-mail des enfants de moins de 13 ans et le Service n'est pas conçu à l'intention des enfants de moins de 13 ans. Si les parents ou les tuteurs ont des questions, des inquiétudes ou des plaintes à propos du Service, ils doivent nous contacter en utilisant les informations de contact fournies ci-dessous.

Nous recommandons fortement que les parents et les tuteurs passent du temps avec leurs enfants en ligne et qu'ils s'assurent que leurs enfants ne communiquent pas leurs noms réels, leurs adresses, leurs âges, leurs numéros de téléphone ou toute autre information personnelle lors de leur utilisation du Service.

Où seront conservées vos informations personnelles ?

Les informations que vous nous fournissez seront conservées sur des ordinateurs aux USA et/ou au Canada et peuvent être communiquées à notre personnel travaillant en dehors des USA et aux tierces parties, y compris les sociétés du Groupe Eidos de sociétés et aux autres fournisseurs de service tiers, dont certains peuvent être situés en dehors des USA et qui agissent pour nous dans le cadre défini dans cette Politique de protection de la vie privée ou pour d'autres raisons approuvées par nous. De plus, si vous avez indiqué, en cochant la case appropriée pendant la procédure d'inscription, que nous pouvons partager vos informations avec nos partenaires privilégiés, alors les informations peuvent être conservées et utilisées par lesdits partenaires favoris. Ces partenaires peuvent être situés dans le monde entier.

En vous inscrivant sur et en utilisant le Service, vous consentez à tout transfert de vos informations en dehors de votre pays sur une base internationale.

Nous ferons toujours des efforts raisonnables pour garantir que vos informations soient utilisées par des tierces parties en conformité avec cette Politique de protection de la vie privée.

Utilisation des cookies

Les utilisateurs qui utilisent un ordinateur personnel pour accéder au Service afin de jouer avec les Fonctions en ligne d'une version PC d'un jeu doivent être avertis que nous pouvons utiliser des cookies pour améliorer l'utilisation et la fonctionnalité du Service. Un "cookie" est un petit fichier ou un dispositif de conservation d'information qui est stocké sur l'ordinateur de l'utilisateur. La conservation des cookies sur votre système nous fournit une méthode facile et pratique pour personnaliser votre expérience sur le Service. Par exemple, les cookies peuvent se souvenir de vos ID Utilisateur et Mot de passe Utilisateur. Nous n'utilisons pas de cookies pour collecter des informations personnelles. Vous pouvez toujours désactiver les cookies ou configurer votre ordinateur pour vous alerter quand des cookies sont envoyés sur votre ordinateur.

Adresses IP

Nous pouvons conserver des traces de votre adresse Internet (IP) pour des raisons de sécurité et pour résoudre des problèmes techniques. Une adresse IP est un nombre qui est utilisé par les ordinateurs pour identifier votre ordinateur chaque fois que vous vous connectez sur Internet.

Comment pouvez-vous nous contacter ?

Si vous avez des questions, des plaintes ou des commentaires sur cette Politique de protection de la vie privée ou sur nos pratiques de collecte d'informations, veuillez contacter notre Administrateur de communauté à :

Eidos Inc.
651 Brannan Street, 4th Floor, San Francisco, California 94107, USA
Community@eidos.com

Copyright Eidos Interactive Limited 2004